Pozbieraj zabawki i zanieś do pudła. Jak to zrobić? Wyobraź sobie, że chcesz zaprogramować robota sprzątającego i ustawiasz go w polu START.

Następnie za pomocą strzałek, które napiszesz pod dołem tabelki lub na osobnej kartce, zaprogramuj drogę robota. Poproś o wspólną zabawę rodzica lub rodzeństwo by poruszali się np. pionkiem lub rysowali drogę ołówkiem zaprogramowaną przez ciebie. Potem może być zmiana: ktoś zaprogramuje ciebie, a ty wg wskazań i kierunków strzałek spróbuj pozbierać zabawki i zanieść je do pudła.

Jak zacząć? Na przykład tak:

Start ⇨⇨⇨⇨ (lalka) ⇧⇦⇦ (miś) itd.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Edukacyjne gry dla przedszkolaków, alfabet, cyferki, kolorowanki ... |  |  |  |  |  |  **Pudło  na****zabawki** |  |
|  |  |  | Klocki. Kolorowanka do druku |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | Kolorowanka Ciężarówka « maluchy.pl |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | 110-pi-ka – BIBLIOTEKA I OŚRODEK KULTURY GMINY KRUKLANKI |
|  | samochod – Reklama, pieczątki, druk wielkoformatowy, usługi ... |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | Kolorowanka Miś zabawka nr 17 |  |  |
|  |  |  | **START** |  |  |  | Lalka kolorowanka laleczka - E-kolorowanki.eu |

Sylwia Wątor, Przedszkole nr 5 w Pszczynie